Speicherung von Objekten in C# (und auch Java)

In C# werden Objekte immer auf dem HEAP gespeichert. Das Löschen geschieht automatisch durch den so genannten garbage-collector **gc**, sobald ein Objekt nicht mehr über einen Verweis verfügt.

Beispiel:

```
class CTest { }

CTest verweisObjekt = new CTest();

:

verweisObjekt = null;

// Verweis auf null setzen

// Objekt wird automatisch vom HEAP entfernt (gc)
```

Speicherung von Objekten in C++

In C++ können Objekte lokal auf dem STACK gespeichert werden (so wie Variablen der elementaren Datentypen).

Beispiel:

```
class CTest { };

CTest  einObjekt;
```

Mithilfe der dynamischen Speicherreservierung können Objekte auch auf dem HEAP gespeichert werden.

Beispiel:

```
class CTest { };

CTest * pObjekt = new CTest;
```

ACHTUNG: Der Speicher muss in C++ selbst wieder freigegeben werden.

Beispiel:

```
class CTest { };

CTest * pObjekt = new CTest;

:
delete pObjekt;
```